

# Modelado de interacciones

Una interacción es un conjunto de mensajes que se intercambian con un conjunto de objetos para lograr algo

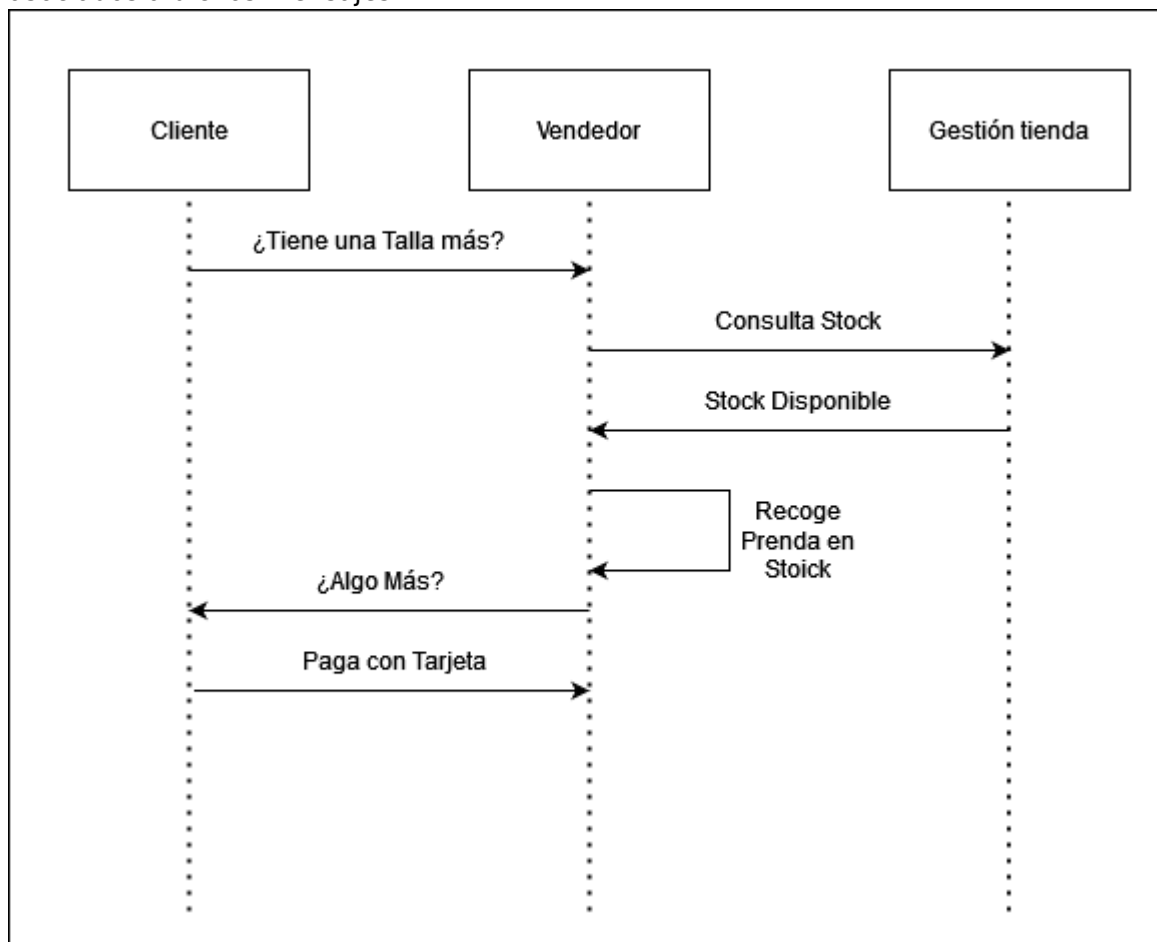
## Elementos de una interacción.

### Interacción

Modela un escenario concreto presentando:

- Objetos que colaboran
- Mensajes enviados

Las interacciones se centran en los mensajes intercambiados entre los objetos y no en los datos asociados a dichos mensajes



### Objetos

Los objetos que participan en una interacción son:

- Instancias: elementos concretos que representan algo del mundo real

- Roles: Elementos prototípicos que representan un objeto

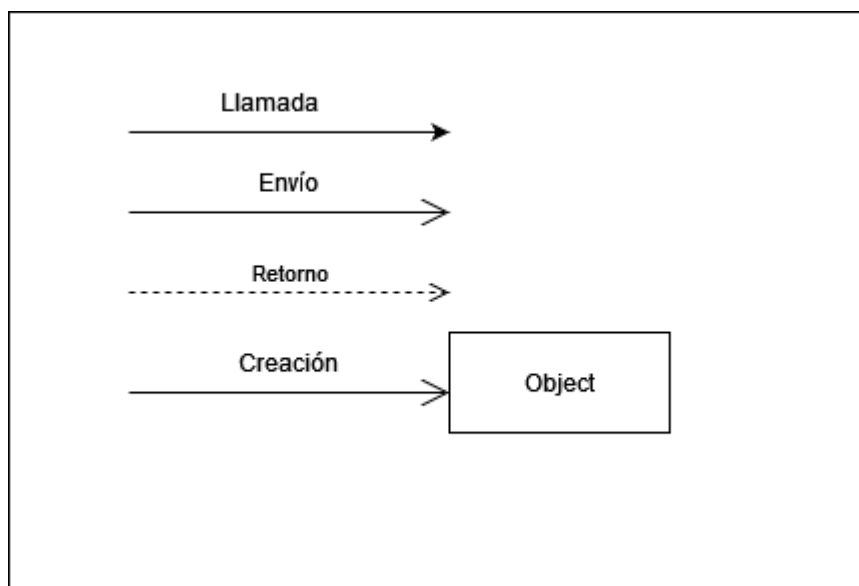
## Enlace

- Son las conexiones semánticas entre objetos, representan instancias de una asociación entre clases
- Los enlaces especifican un camino a lo largo del cual un objeto puede enviar un mensaje a otro objeto

## Mensaje

UML distingue distintos tipos de mensajes:

- Llamada: mensaje sincrónico, se espera una respuesta al mensaje (Flecha cerrada)
- Envío: mensaje asíncrono (Flecha abierta)
- Retorno: devuelve un valor al emisor
- Creación: Crea un objeto
- Destrucción: destruye un objeto



From:  
<http://knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:  
[http://knoppia.net/doku.php?id=modelado:modelado\\_interacciones](http://knoppia.net/doku.php?id=modelado:modelado_interacciones)

Last update: **2024/02/21 08:38**

