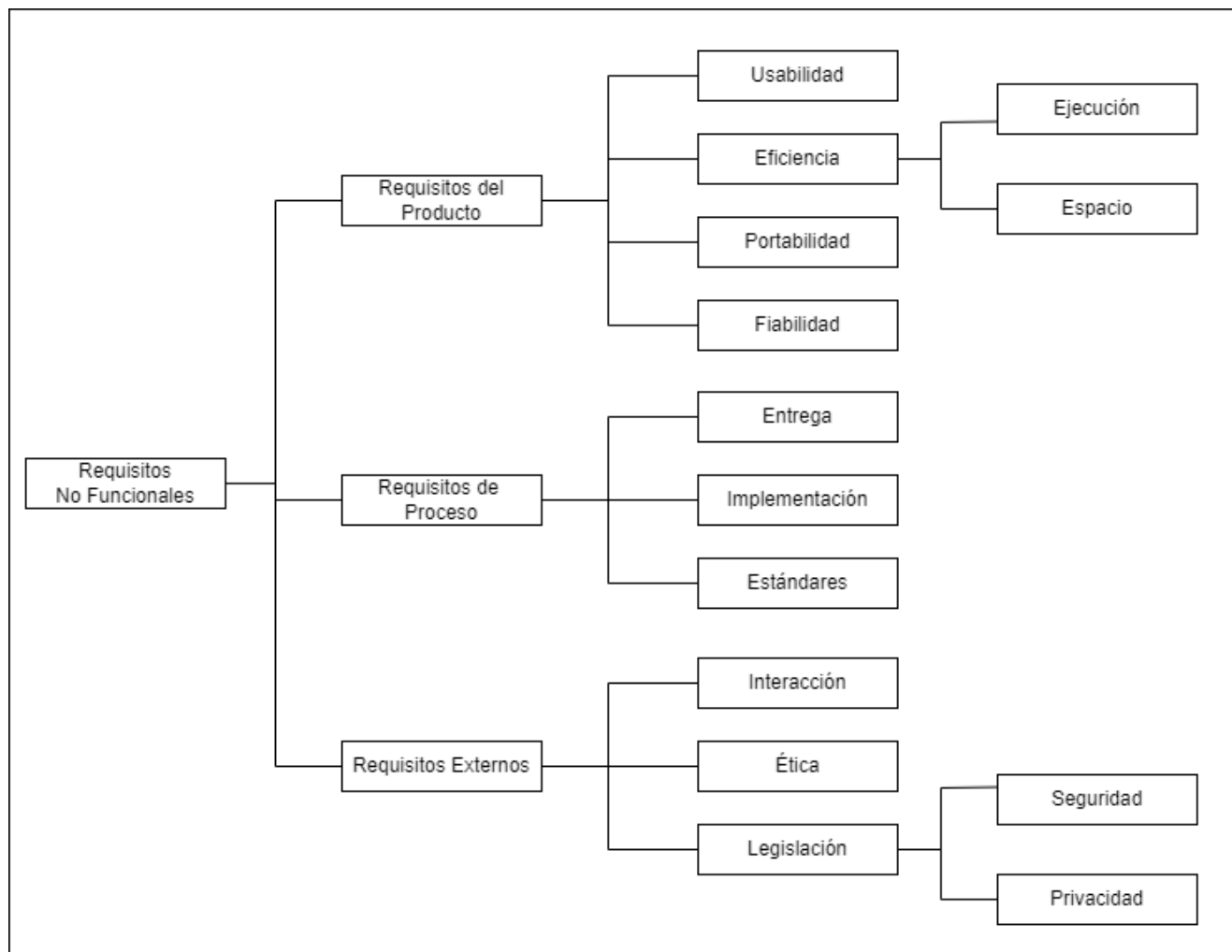
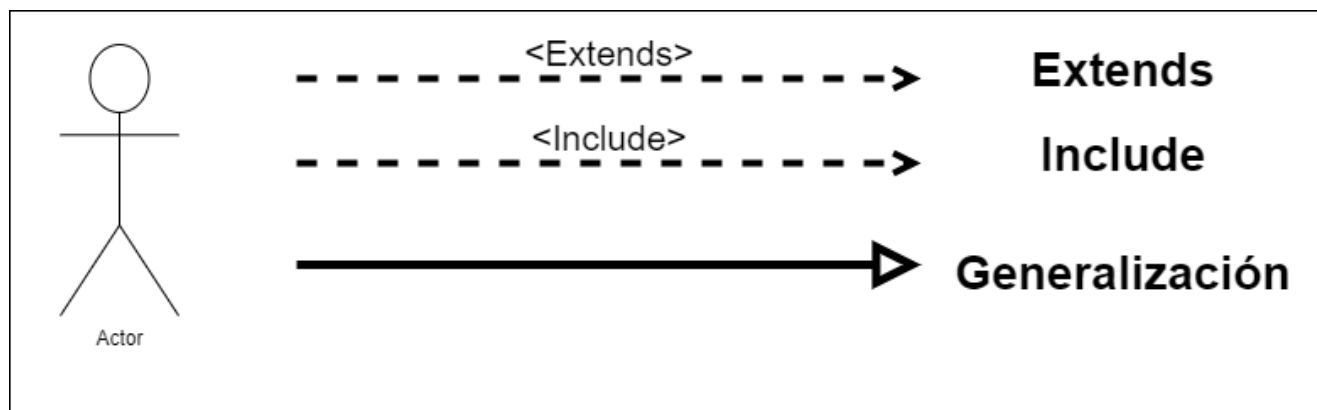


# Puntos Importantes del primer parcial de Ingeniería de Requisitos

## Requisitos No Funcionales de Sommerville



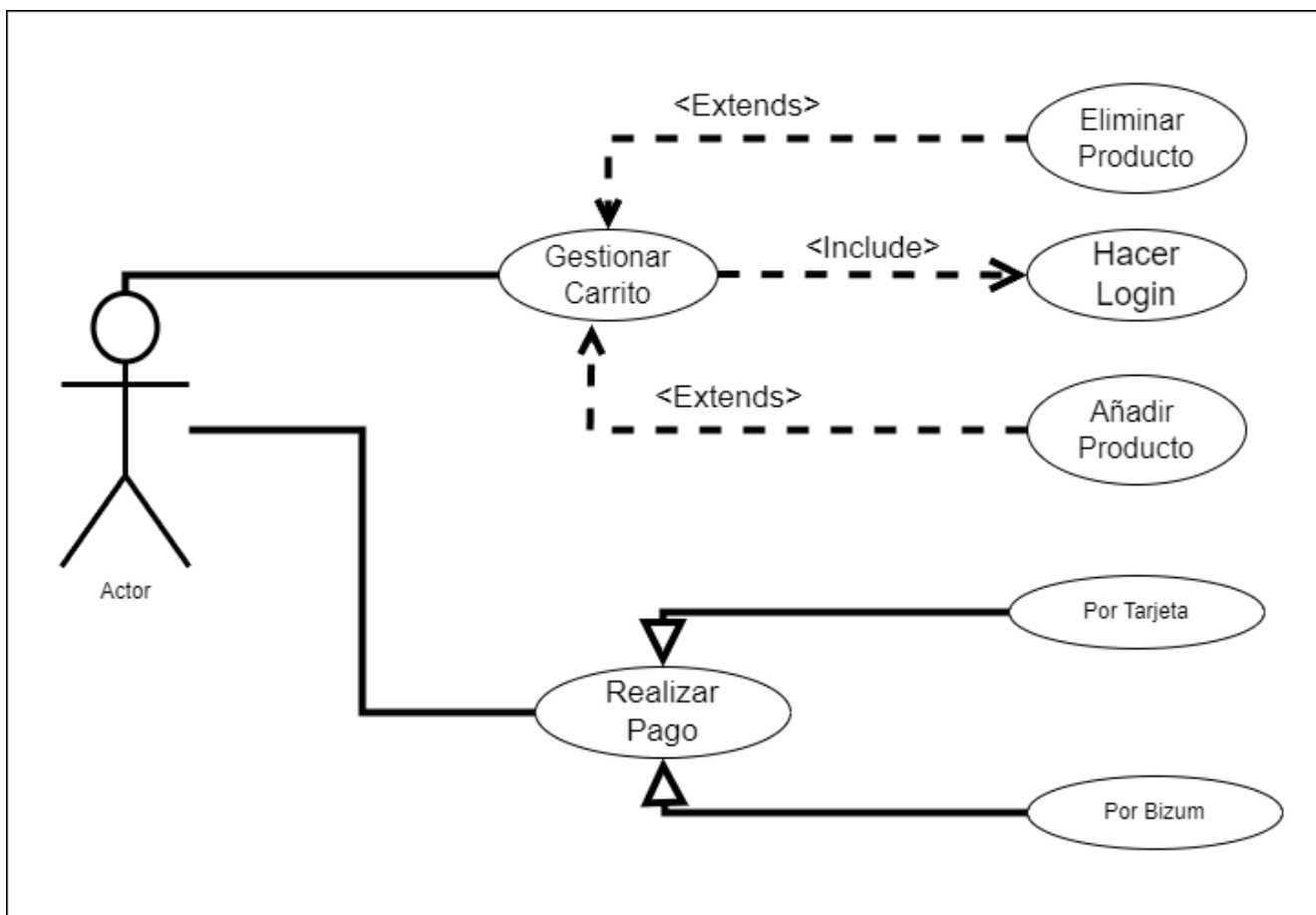
## Casos de Uso



Hay varias formas de asociar entre sí los casos de uso:

- **Extends:** Condicional, no siempre se va a usar dicho caso de uso, la hacia el caso de uso que extiende.
- **Include:** Siempre se va a realizar, sale desde el caso de uso al que hace include (La flecha va al revés que en el extends)
- **Generalización:** Refleja Herencia, el caso del que sale la flecha actua de forma similar a una interface y los casos de uso a los que van son implementaciones de dicha interface aplicadas a ciertos casos.

## Ejemplo de asociaciones de casos de uso



## Requisitos según la IEEE-830

### Definición de requisito según la IEEE-830

Es una condición o capacidad que un sistema debe poseer o cumplir para satisfacer un estándar, especificación u otros documentos. También pueden ser descritos como una representación documentada de capacidades o condiciones que debe cumplir el sistema.

- Ingeniería de requisitos: Comprende las actividades de desarrollo de software de gestión y

definición de requisitos para un sistema.

- Especificación de Requisitos del Software (ERS): Documento formal de los requisitos del sistema

## Objetivos de los requisitos

- Ser correctos
- Ser consistentes
- Estar completos
- Ser realistas
- Ser verificables
- Ser rastreables

Se deben evitar requisitos que no reflejen las necesidades reales del cliente, así como los que no sean consistentes o sean ambiguos. También se debe evitar realizar cambios a estos una vez han sido acordados.

## CheckList y Prototipos

## Triage

## Trazabilidad

From:

<http://knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

[http://knoppia.net/doku.php?id=ingenieria\\_de\\_requisitos:resumenparcial1&rev=1704905079](http://knoppia.net/doku.php?id=ingenieria_de_requisitos:resumenparcial1&rev=1704905079)

Last update: **2024/01/10 16:44**

