Tareas Práctica 2

- 1. Definir estructura por clases y explicarla
 - 1. No es necesario rellenar la plantilla, puede ser un documento a parte, no son necesarios logos.
- 2. Elabora un documento SRS completo
 - 1. No puede quedar todo sin requisitos, en el peor de los casos inventar requisitos hardware/software
 - 2. "Se ha usado X lenguaje o X framewor"
- 3. 4 Herramientas de prototipado
 - 1. Compararlas
 - 2. Tabla a hacer:

Cosa/Caso	Α	В	С	D
Característica	1	Infinito	2	\$
Cantidad	infinito	Bajo	infinito	-
Versión	Free	Trial	Trial	\$

From

http://knoppia.net/ - Knoppia

Permanent link:

http://knoppia.net/doku.php?id=ingenieria_de_requisitos:tareas_practica_2&rev=1702458959

Last update: 2023/12/13 09:15

