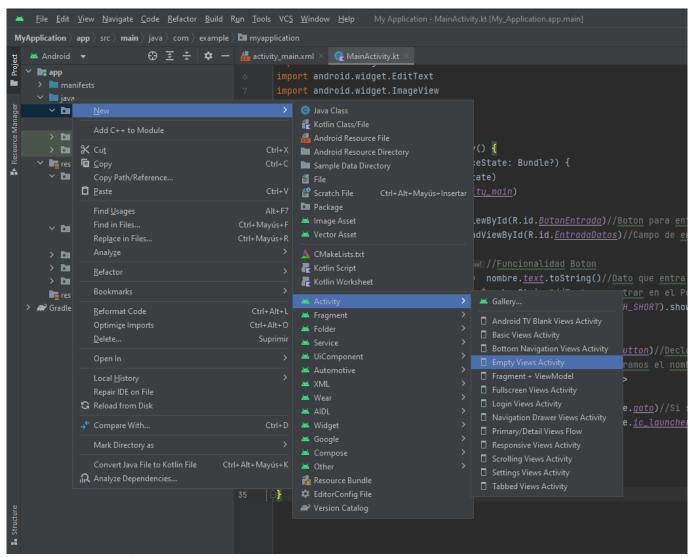
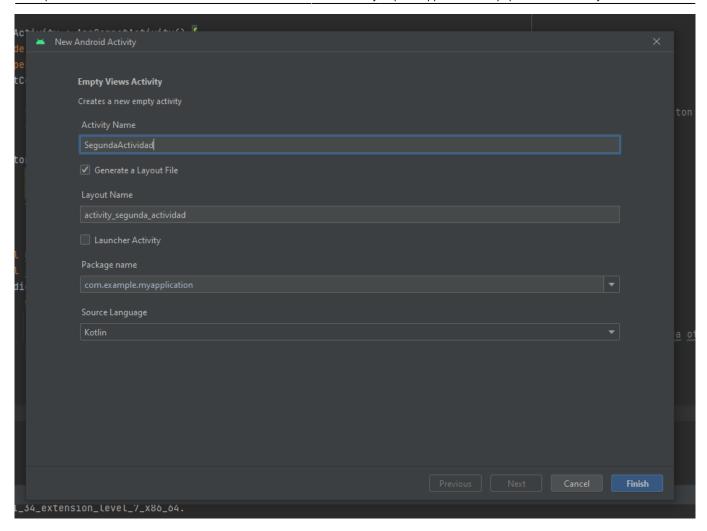
Crear una nueva Activity (ventana o Sección)

Primero debemos ir a la sección de proyecto, Java y pinchar con click derecho en la carpeta que empieza por com, tras esto vamos a New, Activity, EmptyViewActivity y creamos la nueva sección:



Tras eso nos saldrá la siguiente ventana, le daremos a finish:



Código (Activity 1)

Para declarar la llamada a la activity 2 utilizaremos un intent con el código:

```
val miIntent = Intent(spplicationContext, segundaActividad::class.java)
```

Tras eso, llamamos al intent para cambiar de activity con:

```
startActivity(miIntent)
```

Para acceder a la sección nuevo dentro del Listener de un botón debemos meter las dos últimas líneas de código de la siguiente captura:

```
boton.setOnClickListener{ it View! //Funcionalidad Boton

van nombreString: String = nombre.text.toString()/Dato que entra por el campo de entrada de datos

van string = "Hola a todos $nombreString"//Texto a mostrar en el Pop UP

Toast.makeText(applicationContext, string, Toast.LENGTH_SHORT).show()//Muestra abajo un popup con este texto

val miIntent = Intent(applicationContext, SegundaActividad:: class.java)//declaramos el intent para ir a la nueva activity

startActivity(miIntent)//Ejecutamos el intent para cambiar de activity

}
```

http://knoppia.net/ Printed on 2025/11/02 03:43

Mandar Valores de Activity 1 a Activity 2

En este caso mandaremos valores del campo que podemos rellenar en Activity 1 a Activity 2.

Código en la Activity 1

Para pasar datos a una activity a través de un intent utilizaremos el ".apply" con un putExtra, lo que vaya dentro del putExtra irá a la Avtivity 2:

```
val miIntent = Intent(spplicationContext,
segundaActividad::class.java).apply{
  putExtra("nombre", nombreString) //nombre será el identificador del valor
que vamos a pasar a la activity 2 y nombreString lo que pasaremos
}
```

Se implementaría de la siguiente manera:

```
val miIntent = Intent(applicationContext, SegundaActividad::class.java).apply { this:Intent
    putExtra( name: "nombre", nombreString)//mandamos el campo nombre a la siguiente página
}
startActivity(miIntent)//Ejecutamos el intent para cambiar de activity
```

Código en la Activity 2

Para recibir el valor que se nos ha pasado utilizaremos el siguiente código:

```
val nombre = intent.getStringExtra("nombre")
```

```
package com.example.myapplication

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle

class SegundaActividad : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_sequnda_actividad)
    }

    val nombre = intent.getStringExtra( name: "nombre")
}
```

Last update: 2023/11/08 17:31

From:

http://knoppia.net/ - Knoppia

Permanent link:

http://knoppia.net/doku.php?id=kotlin:activity&rev=1699464694

Last update: 2023/11/08 17:31



http://knoppia.net/ Printed on 2025/11/02 03:43