# Comunicación Entre Procesos

## Conceptos básicos

Es necesario un protocolo que establecerá quien es el emisor y quien el receptor Tipos de comunicación:

- Unicast: De un proceso a otro, una sola comunicación
- Multicast: desde un proceso a varios

Operaciones primitivas básicas:

- Enviar
- Recibir
- Conectar: Inicia proceso de solicitar conexión y otro de aceptar conexión
- Desconectar: Finaliza el proceso anterior

Los extremos de comunicación son independientes. Tienen que haber funciones que eviten que se bloquee infinitamente nuestro programa al hacer una petición a un servidor. Las soluciones son TimeOut y esto debe estar en un hilo para que no se tumbe el proceso principal. Las operaciones pueden ser síncronas(bloqueantes) o asíncronas(no bloqueantes).

Escenarios de comunicación

- Enviar Síncrono y recibir asíncrono
    - El emisor se puede quedar bloqueado indefinidamente a menos que haya un timeout o sea en un Hilo.
- Enviar asíncrono y recibir asíncrono
- Enviar asíncrono y recibir síncrono

From:
https://knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
**https://knoppia.net/doku.php?id=dad:comunicacion_entre_procesos&rev=1697454425**

Last update: **2023/10/16 11:07**