Vamos a implementar una JTable que muestre los hilos lanzados con un contador de iteraciones por Hilo y otro contador de iteraciones totales:

1/8

Lanzar	Contador	:	
Hilos		Conteo	IT-bla
			118Dic

# Implementación de la GUI

Primero creamos una nueva ventana desde el Window Builder:

듣 Select a wizard		×
Select a wizard	F	أ
Create a swing application window		
Wizards:		
type filter text		
> 📂 User Assistance		^
V > WindowBuilder		
S Project Palette		
<ul> <li>Swing Designer</li> <li>Application Window</li> </ul>		
in Applet		
📑 JDialog		
JFrame		
JInternalFrame		
Swing Automatic Databinding		
> > SWT Designer		<b>_</b>
? < Back <u>N</u> ext > Finish	Cance	el

A continuación insertamos la JTable en la ventana y en propiedades de esta vamos a model:

115

Variable	TablaHilos
± Bounds	(435, 268, -442, -208)
Class	javax.swing.JTable
background	255,255,255
border	
cellSelectionEna	false
columnSelectio	false
enabled	✓ true
fillsViewportHei	false
font	Tahoma 11 🗾
foreground	■ 0,0,0
model	
rowSelectionAll	✓ true
selectionMode	
showGrid	✓ true
showHorizontal	✓ true
showVerticalLines	✓ true
surrendersFocus	false
toolTipText	

Cuando le demos a model nos saldrá la siguiente ventana con el editor de la tabla:

2025/08/17	00:14
------------	-------

ole model ite <u>ms:</u>						Columns
						Count: 🚺 🗘
						Insert
						<u>D</u> elete
						Rows
						Count: 0 🖨
						l <u>n</u> sert
						D <u>e</u> lete
					I I I	
te that table abov ove between cells	ve is editable.	Select a cell and start typin	ng. Use Return to com	mit, Esc to cancel ai	nd arrow keys to	
lumn properties	the propertie	es of the column selected o	on the above table			
Here you can edit	Title:	New column		Pref.width:	75 🖨 🛼	
Here you can edit				Min.width:	15 🖨 🖹	
Here you can edit No.: 0 Jype: Object	Values:					
Here you can edit No.: 0 Ĩype: Object ☑ edita <u>b</u> le ☑ re	Values:			Max.width: 214	7483647 ≑ 🔒	

En la derecha le daremos a insertar una vez, colocaremos abajo el nombre de la columna, en este caso conteo, le daremos a insertar de nuevo y pondremos como nombre Hilos. Podemos ajustar el tamaño de las columnas abajo, en este caso la columna Hilos será de tamaño 200:

model						
Table model items:						Columns ———
Hilos	Conteo					Count: 2 🚔
						Insert
						<u>D</u> elete
						Move <u>R</u> ight
I						Rows
						Count: 0
1						l <u>n</u> sert
Note that table above is editat move between cells.	le. Select a cell and sta	rt typing. Use Retu	rn to comr	mit, Esc to cancel a	and arrow keys to	
Column properties					~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	
Here you can edit the prope	rties of the column sele	ected on the above	e table.	-		
No.: <sup>0</sup> Title	Hilos			Pref.width:	200 ≑ 🖹	
Type: Object 🗸 Valu				Min.width:	15 🖨 🗟	
<mark>√</mark> edita <u>b</u> le <mark>√</mark> re <u>s</u> izable				Max.width: 21	47483647 🚔 🖹	
					ОК	Cancel

Tras darle a aceptar, no veremos nada en donde hemos insertado la tabla, ahora le daremos click derecho al recuadro donde debería estar la tabla e iremos a Surround With y seleccionaremos JScrollPane:

of	Cut	Ctrl+X	
	Сору	Ctrl+C	
Ê	Paste	Ctrl+V	
×	Delete	Delete	
M	Test/Preview		
2	Refresh	F5	
	Add event handler	>	
	Order	>	
	Autosize component		
	Surround with	>	javax.swing.JPanel
	Select	>	javax.swing.JPanel (border)
•	Expose component		javax.swing.JSplitPane
4	Morph	>	📑 javax.swing.JScrollPane
4	Factory	>	javax.swing.JTabbedPane
*	Rename		

Tras eso tendremos algo como esto:

4		1 23
Hilos	Conteo	<b>I</b>
	<b>_</b>	

Ahora que hemos terminado con la inserción de la JTable insertaremos el Botón Lanzar y la Jlabel que irá al lado del contador de iteraciones totales:

Lanzar Hilo	Contador To	tal:	
Hilos		Conteo	

Finalmente insertaremos un JTextField no editable para que muestre los conteos totales:



## Implementación Funcional

#### **Estructura Clases**



## Variables SimpleThread



### Variables Tabletoida

#### Hilos

Para implementar los hilos que lanzaremos crearemos una nueva clase a la que llamaremos SimpleThread:



Tras esto podemos ir añadiendo la funcionalidad al botón Lanzar para que pueda lanzar Hilos:



### **Botón Lanzar**

Ahora haremos que cada vez que pulsemos el botón cada hilo que arranquemos se vaya almacenando en una lista de hilos y que tras eso, vuelque esta lista de hilos a la Jtable para Rellenarla



### Sobre Actualizar la Tabla Automáticamente

Para actualizar la tabla automáticamente deberíamos pasar por referencia la tabla a la clase SimpleThread y utilizar el método: miTableModel.fireTableDataChanged().

From: https://knoppia.net/ - **Knoppia** 

Permanent link: https://knoppia.net/doku.php?id=dad:jtable&rev=1695896305



Last update: 2023/09/28 10:18