JTable

Vamos a implementar una JTable que muestre los hilos lanzados con un contador de iteraciones por Hilo y otro contador de iteraciones totales:

Lanzar	Contador:	
Hilos	Conteo	T-bl

Implementación de la GUI

Primero creamos una nueva ventana desde el Window Builder:

듣 Select a wizard		×
Select a wizard Create a Swing application window	Ļ	Ŷ
Wizards:		
type filter text		
 User Assistance WindowBuilder Project Palette Swing Designer Application Window JApplet JDialog JFrame JInternalFrame JPanel Swing Automatic Databinding SWT Designer 		~
? < Back <u>N</u> ext > Finish	Canc	el

A continuación insertamos la JTable en la ventana y en propiedades de esta vamos a model:

11

Variable	TablaHilos
± Bounds	(435, 268, -442, -208)
Class	javax.swing.JTable
background	255,255,255
border	
cellSelectionEna	false
columnSelectio	false
enabled	✓ true
fillsViewportHei	false
font	Tahoma 11 🔤
foreground	■ 0,0,0
model	
rowSelectionAll	✓ true
selectionMode	
showGrid	✓ true
showHorizontal	✓ true
showVerticalLines	✓ true
surrendersFocus	false
toolTipText	

Cuando le demos a model nos saldrá la siguiente ventana con el editor de la tabla:

Table model items:

	3/9	
Contraton		
		Column

	l <u>n</u> sert
	D <u>e</u> lete
	Move Up
Note that table above is editable. Select a cell and start typing. Use Return to con move between cells.	nmit, Esc to cancel and arrow keys to Move Down
Column properties	
Here you can edit the properties of the column selected on the above table.	
No.: 0 Title: New column	Pref.width:75 🖨 🖶
Type: Object Values: Edit	Min.width: 15 🗧 🕏
✓ edita <u>b</u> le ✓ re <u>s</u> izable	Max.width: 2147483647 🚔 🖹
	OK Cancel

En la derecha le daremos a insertar una vez, colocaremos abajo el nombre de la columna, en este caso conteo, le daremos a insertar de nuevo y pondremos como nombre Hilos. Podemos ajustar el tamaño de las columnas abajo, en este caso la columna Hilos será de tamaño 200:



0 ≑

Insert <u>D</u>elete

Count: 0 ≑

Rows -

model					
Table model items:					Columns ———
Hilos	Conteo				Count: 2 🚔
					Insert
					<u>D</u> elete
					Move <u>R</u> ight
					Rows Count: 0
					l <u>n</u> sert
Note that table above is editable. Sel move between cells.	ect a cell and start typing. Use F	leturn to com	mit, Esc to cancel a	and arrow keys to	
Column properties					
Here you can edit the properties o	f the column selected on the at	ove table.	-		
No.: 0 Title: Hi	ilos		Pref.width:	200 ≑ 🚯	
Type: Object 💙 Values:			Min.width:	15 🖨 🗟	
✓ edita <u>b</u> le ✓ re <u>s</u> izable			Max.width: 21	147483647 🚔 🗟	
				ОК	Cancel

Tras darle a aceptar, no veremos nada en donde hemos insertado la tabla, ahora le daremos click derecho al recuadro donde debería estar la tabla e iremos a Surround With y seleccionaremos JScrollPane:

			-		
of	Cut	Ctrl+X			
	Сору	Ctrl+C			
Ê	Paste	Ctrl+V			
×	Delete	Delete			
M	Test/Preview				
2	Refresh	F5			
	Add event handler	>			
	Order	>			
	Autosize component				
	Surround with	>		javax.swing.JPanel	1
	Select	>		javax.swing.JPanel (border)	
•	Expose component			javax.swing.JSplitPane	
4	Morph	>		javax.swing.JScrollPane	
4	Factory	>		javax.swing.JTabbedPane	
*	Rename				

Tras eso tendremos algo como esto:

4		1 🖾
Hilos	Conteo	I

Ahora que hemos terminado con la inserción de la JTable insertaremos el Botón Lanzar y la Jlabel que irá al lado del contador de iteraciones totales:

Ł		
Lanzar Hilo	Contador Total:	
Hilos	Conteo	

Finalmente insertaremos un JTextField no editable para que muestre los conteos totales:



Implementación Funcional Simple

Estructura Clases



Variables SimpleThread



Variables Tabletoida

Hilos

Para implementar los hilos que lanzaremos crearemos una nueva clase a la que llamaremos SimpleThread:



Tras esto podemos ir añadiendo la funcionalidad al botón Lanzar para que pueda lanzar Hilos:



Botón Lanzar

Ahora haremos que cada vez que pulsemos el botón cada hilo que arranquemos se vaya almacenando en una lista de hilos y que tras eso, vuelque esta lista de hilos a la Jtable para Rellenarla. A su vez, se sumará el valor de los campos que almacenen el conteo de iteraciones de cada hilo en una variable cuyo valor se escribirá en el JTextField que mantiene el conteo total. Hasta aquí hemos implementado la funcionalidad de forma que la tabla se actualiza cada vez que pulsemos el botón lanzar, pero no se actualiza automáticamente.



Resultado

Ahora la tabla se verá de la siguiente forma:

<u>e</u>	- 🗆 ×
Lanzar Hilo Contador Total:	
Hilos	Conteo

2

- 🗆 X

Lanzar Hilo

Contador Total: 33

Hilos	Conteo
Thread[Thread-0,6,main]	6
Thread[Thread-1,6,main]	5
Thread[Thread-2,6,main]	4
Thread[Thread-3,6,main]	3
Thread[Thread-4,6,main]	3
Thread[Thread-5,6,main]	3
Thread[Thread-6,6,main]	2
Thread[Thread-7,6,main]	2
Thread[Thread-8,6,main]	2
Thread[Thread-9,6,main]	1
Thread[Thread-10,6,main]	1
Thread[Thread-11,6,main]	1

Sobre Actualizar la Tabla Automáticamente

Para actualizar la tabla automáticamente deberíamos pasar por referencia la tabla a la clase SimpleThread y utilizar el método: miTableModel.fireTableDataChanged().

Implementación Funcional Compleja

Ahora realizaremos modificaciones al código para que la tabla se actualice automáticamente.

From: https://knoppia.net/ - Knoppia

Permanent link: https://knoppia.net/doku.php?id=dad:jtable&rev=1695911616



Last update: 2023/09/28 14:33