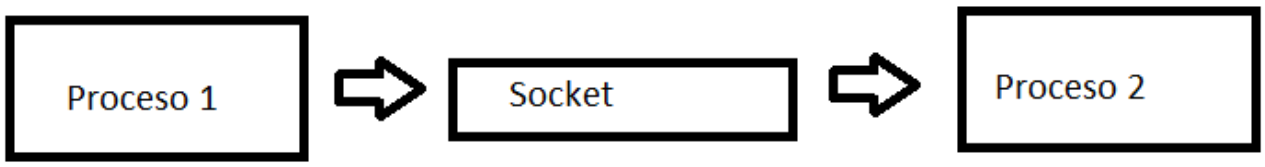
Sockets

Un Socket es un punto de conexión (Una Tubería o un Canal) entre 2 procesos e identificado por una IP y un Puerto. En este caso serán 2 procesos ejecutándose simultáneamente conectados por un socket.



Un socket funciona de una forma similar a la de los ficheros.

Cliente

```
Socket Socket = new Socket("127.0.0.1", 5000)

BufferedReader br = null;
PrintWriter pw = null;

br = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()))//Buffer de lectura
pw = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()))//Buffer de Escritura

br.readLine();
pw.println("texto a enviar");//Texto a mandar por el Socket
pw.flush();//Similar al Fflush stdin de C OJO
pw.push();//
```

Servidor

```
//Primero creamos el socket
ServerSocket serverSocet = new ServerSocket(2013)//Indicamos el puerto de escucha, en este caso 2013

//esperamos una petición
Socket socket = ServerSocket.accept();//Esto para la ejecución y nos devuelve un socket

BufferedReader br = null;
PrintWriter pw = null;

br = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()))//Buffer de lectura
pw = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()))//Buffer de Escritura

br.readLine();
pw.println("texto a enviar");//Texto a mandar por el Socket
pw.flush();//Similar al Fflush stdin de C OJO
pw.push();
```

From:
https://knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://knoppia.net/doku.php?id=dad:sockets&rev=1696497033

Last update: **2023/10/05 09:10**