Conceptos importantes Segundo Parcial Ingeniería de Requisitos

El documento de especificación de requisitos

Sección 1: Introducción

- 1.1 Objetivos
  - Propósito y audiencia objetivo del ERS
- 1.2 Ámbito
  - Que hace y que no hace el producto
- 1.3 Definiciones, siglas y abreviaturas
- 1.4 Referencias
- 1.5 Visión global
  - Como se organiza el resto del ERS

Sección 2: Descripción General

- 2.1 Perspectiva del producto
  - Relación con otros productos de software del sistema
- 2.2 Funciones del producto
- 2.3 Características del usuario
- 2.4 Restricciones generales
- 2.5 Asunciones y dependencias
  - Factores que pueden afectar los requisitos especificados.

Sección 3: Requisitos específicos

- 3.1 Interfaces externas
  - Descripción de entradas y salidas del sistema
- 3.2 Funciones
- 3.3 Requisitos de rendimiento
- 3.4 Restricciones de diseño
- 3.5 Atributos de calidad del software
- 3.6 Otros requisitos.

Metodologías Ágiles

Son metodologías alternativas a las tradicionales que dan soporte a los valores incluidos en el manifiesto Ágil. Suelen ser iterativas de ciclo corto y flexibles. Se centran principalmente en el código.

Manifiesto Ágil

- Valorar a los individuos y su interacción sobre los procesos y herramientas
- Valorar el software que funciona sobre la documentación
- Valorar la colaboración con el cliente sobre la negociación contractual
- Valorar la respuesta al cambio sobre el seguimiento de un plan

Principios Ágiles

- La prioridad es satisfacer al cliente a través de la entrega temprana y continua de software de valor.
- Son bienvenidos los requisitos cambiantes, incluso si llegan tarde al desarrollo.
- Entregar con frecuencia software que funcione en períodos de un par de semanas a un par de meses con preferencia en los períodos breves
- Las personas de negocio y los desarrolladores deben trabajar juntos
- La forma más eficiente de comunicar información es cara a cara
- Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenido
- La atención a la excelencia técnica enaltece la agilidad.

Tipos de metodologías Ágiles

- Extreme Programming (XP)
  - No habla explícitamente de técnicas de ingeniería de requisitos
  - Usa entrevistas, brainstrorming y prioriza las historias de usuario.
- Modelado Ágil (AM)
  - Igual que XP, pero hay diferencia entre modelos informales y documentación
- Scrum
  - Los requisitos se recolectan en el BackLog
  - En cada Sprint se implementan los más prioritarios.

Diferencia metodologías Ágiles y Tradicionales

Notaciones en Z

Notaciones algebraicas

From:
https://knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://knoppia.net/doku.php?id=ingenieria_de_requisitos:resumenparcial2&rev=1704915743

Last update: **2024/01/10 19:42**