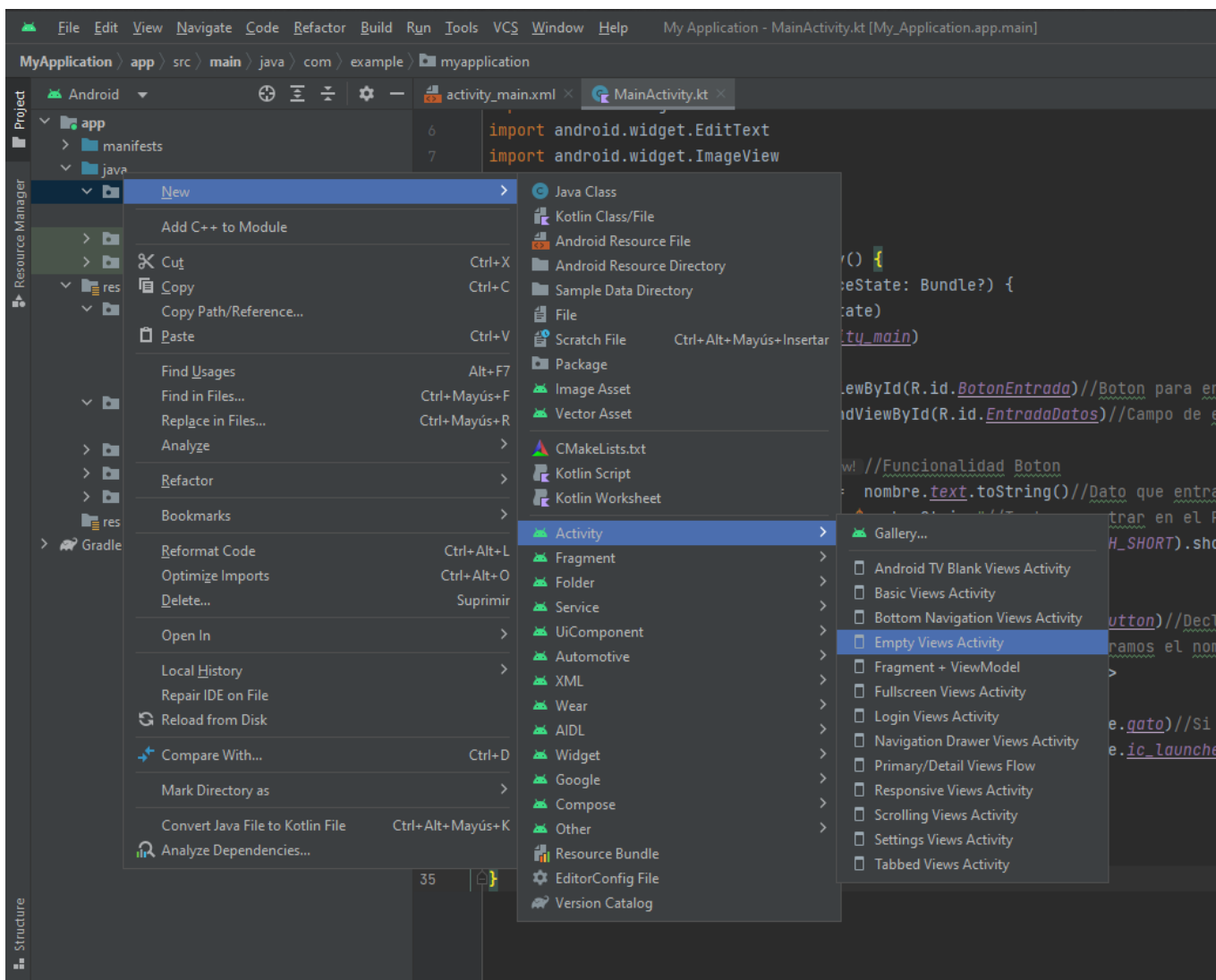


Crear una nueva Activity (ventana o Sección)

Primero debemos ir a la sección de proyecto, Java y pinchar con click derecho en la carpeta que empieza por com, tras esto vamos a New, Activity, EmptyViewActivity y creamos la nueva sección:



Tras eso nos saldrá la siguiente ventana, le daremos a finish:



Código (Activity 1)

Para declarar la llamada a la actividad 2 utilizaremos un intent con el código:

```
val miIntent = Intent(applicationContext, segundaActividad::class.java)
```

Tras eso, llamamos al intent para cambiar de activity con:

```
startActivity(miIntent)
```

Para acceder a la sección nuevo dentro del Listener de un botón debemos meter las dos últimas líneas de código de la siguiente captura:

```
boton.setOnClickListener{ it: View! //Funcionalidad Boton
    var nombreString: String = nombre.text.toString()//Dato que entra por el campo de entrada de datos
    var string = "Hola a todos $nombreString"//Texto a mostrar en el Pop UP
    Toast.makeText(applicationContext, string, Toast.LENGTH_SHORT).show()//Muestra abajo un popup con este texto

    val miIntent = Intent(applicationContext, SegundaActividad:: class.java)//declaramos el intent para ir a la nueva actividad
    startActivity(miIntent)//Ejecutamos el intent para cambiar de actividad
}
```

Mandar Valores de Activity 1 a Activity 2

En este caso mandaremos valores del campo que podemos rellenar en Activity 1 a Activity 2.

Código en la Activity 1

Para pasar datos a una activity a través de un intent utilizaremos el “.apply” con un putExtra:

```
val miIntent = Intent(applicationContext,
segundaActividad::class.java).apply{
    putExtra("nombre", nombreString) //donde tenemos "nombre" podríamos poner
una variable
}
```

Se implementaría de la siguiente manera:

```
val miIntent = Intent(applicationContext, SegundaActividad::class.java).apply { this: Intent
    putExtra( name: "nombre", nombreString)//mandamos el campo nombre a la siguiente página
}
startActivity(miIntent)//Ejecutamos el intent para cambiar de activity
```

Código en la Activity 2

```
package com.example.myapplication

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle

class SegundaActividad : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_segunda_actividad)
    }

    val nombre = intent.getStringExtra( name: "nombre")
}
```

From:
<https://knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:
<https://knoppia.net/doku.php?id=kotlin:activity&rev=1699464528>

Last update: 2023/11/08 17:28



