**Android Studio** 

## Vamos a File, Crear Proyecto y Seleccionamos Empty View Activity:

Override fun onDreatefsavedInstanceState: Bundle2) {

st
New Project

Se
Templates

Phone and Tablet
Image: Complete Section Se

Tras seleccionarlo le damos a crear con las siguientes configuraciones:

/erride fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {									
su 🚔 New									
56	Empty Views Activity								
	Creates a new empty activity								
	Name	My Application							
	Package name	com.example.myapplication							
	Save location	C:\Users\thejuanvisu\AndroidStudioProjects\MyApplication							
	Language	Kotlin							
	Minimum SDK	API 24 ("Nougat"; Android 7.0)							
		Your app will run on approximately 95,4% of devices. Help me choose							
	Build configuration language ⑦	Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]							
		Previous Next Cancel		Finish					

## En las carpetas de proyecto vamos a Res/layout/activity\_main.xml

MyApplication ) app ) src ) main ) res ) layout ) 💑 activity_main.xml					\$	🔺 app - Cp Pixel_3a_API_34_extension_level_7_x86m. 🕨 🤇	C 🖻 🖨 🖉 🖉 🖉	s 🔍 🚳 🖓	<u>ג</u> מ ≄	Θ
g 🛎 Android 👻		🝶 activity_main.								
e 🖌 📷 app									it 🖾 Design	
> manifests					🛙 Pixel 🗸 🔺 34 🗸 💿 MyApplication	✓ S Default (en-us) ✓			Q 🗢 –	
S V I com.example.myapplication		Common	Ab TextView	⊙ 🕅 . 0dp C 🎘 T			o 🔪 ConstraintLa		<unnamed></unnamed>	
🚦 🧲 MainActivity			Button							
2 > Discom.example.myapplication (androidTest)			ImageView							De
com.example.myapplication (test)			EragmentCo				> Declared Attr	butes		
→ > D drawable			ScrollView				~ Layout			
✓ ➡ layout							layout_width	match_parent		
activity_main.xml							layout_height	match_parent		
> 🖸 mipmap							visibility			
> Da xml							➤ visibility			
> 🔗 Gradle Scripts							✓ Transforms			
			•							
		Component Tree	÷ –	Hell	o World!					
		Ab Text Views								
							rotation			
							rotationX			
e la										
struc										
4										67
*										
n art										
8008							∽ Common Attr	ributes		
2							minvvidth			
arian							minikainht			
V Nie							manneight			
2							maxneight			
P Version Control 🗏 TODO 🛛 Problems 🖾 Termin	ial 🔮 Services 🖤 Apj		App Inspection	🖬 Logcat 🔨 Build 🧰 Profiler						

Aquí podremos editar la ventana añadiendo elementos arrastrando y soltando los que vemos en el apartado Palette que se encuentra a la izquierda de la vista previa:



A la derecha podemos ver los atributos de cada elemento. En este apartado es importante poner una ID precisa y descriptiva a cada elemento que añadamos. Por ejemplo, si añadimos un texto, le pondríamos el ID TextoRandom.



From: https://knoppia.net/ - **Knoppia** 

Permanent link: https://knoppia.net/doku.php?id=kotlin:android\_studio&rev=1695821400



Last update: 2023/09/27 13:30