

# Fundamentos del Machine Learning

## Que es la inteligencia artificial

- IA General: Trata de desarrollar un sistema que presenta la flexibilidad y versatilidad de la inteligencia humana para resolver un amplio rango de problemas cognitivos complejos.
- IA Especializada: Trata de desarrollar sistemas que pueden ser usados solo para las tareas para los que fueron diseñados.

## Que es el machine learning

Es una rama de la IA que trata de desarrollar algoritmos que permitan a las máquinas aprender. Se busca desarrollar modelos computacionales que sean capaces de resolver problemas complejos usando como base ejemplos.

## Cuando es apropiado usar machine learning

- Si no se tiene suficiente conocimiento explícito para obtener un algoritmo para resolver el problema, pero se tienen ejemplos de como se resuelve.
- Si el problema a resolver varía con el tiempo.
- Si los datos llegan continuamente y contienen nueva información que permite mejorar el sistema con el tiempo.

## Generalización

Término usado para describir la capacidad de un modelo para clasificar o predecir nuevos datos correctamente. Hay 2 conceptos importantes relacionados con la generalización:

- Underfitting: El modelo no trabaja bien con los datos.
- Overfitting: El modelo trabaja demasiado bien con los datos, los memoriza, pero hace predicciones poco fiables con datos nuevos.

Hay que encontrar un balance entre estos 2 conceptos.

## Praparación y limpieza de datos

Antes de usar datos para entrenar un modelo, suele ser necesario realizar ciertas preparaciones de los datos como:

- Normalizar los datos (Scaling)
- REcodificar las variables no-numéricas
- Eliminación de ruido y datos sin sentido

- Imputación de datos

# Modelos lineales de aprendizaje supervisado

Primero debemos conocer las notaciones y definiciones:

- Vectores: Vienen como matrices en columna
  - Producto de vectores:

$$\begin{aligned} \mathbf{x} &= [x_1, x_2, \dots, x_m] \\ \mathbf{y} &= [y_1, y_2, \dots, y_m] \\ \mathbf{x}^T \mathbf{y} &= x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_m y_m \end{aligned}$$

- Norma de un vector

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{x}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_m^2}$$

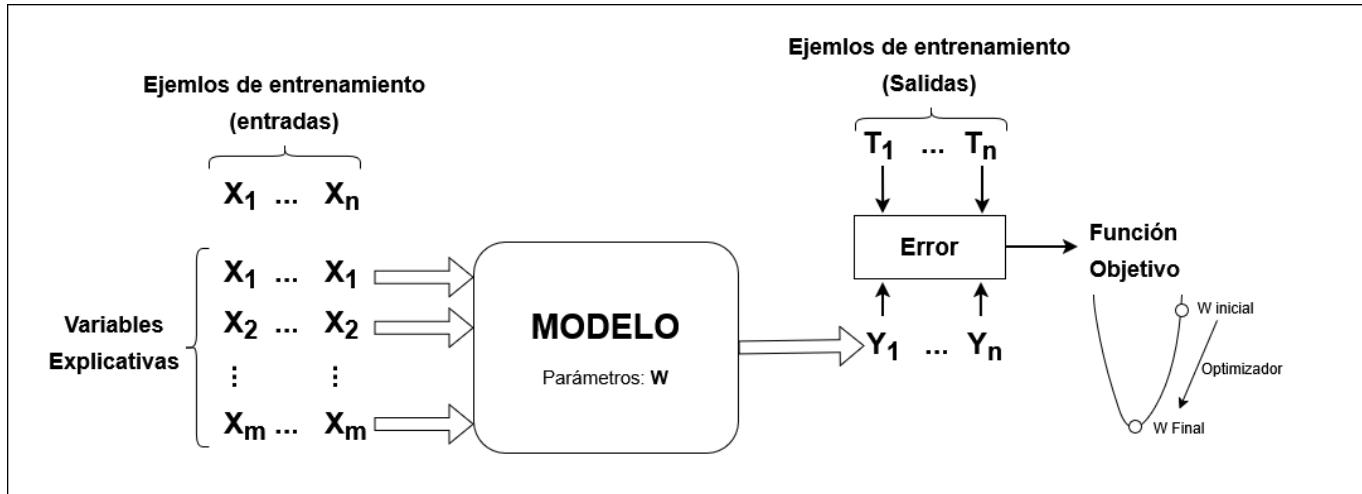
## Métodos de regresión lineal

Tienen como objetivo predecir una o más variables continuas dado el valor de un set explicativo de variables representado por un vector  $\mathbf{X}$  con dimensión  $m$

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$

Para predecir los valores de las variables tenemos los siguientes elementos clave:

- **Variables explicativas:** variables de entrada del modelo
- **Ejemplos de entrenamiento:** Un grupo de  $n$  datos  $x_1, \dots, x_n$  de las variables explicativas para el cual el valor de la variable a ser predecido es conocido  $t_1, \dots, t_n$
- **Un Modelo:** Es una función parametrizable  $W$  que representa la relación entre  $\mathbf{x}$  y  $t$
- **Función objetivo** (o error o coste) que indica como de bien tiene que aproximar el modelo los datos de entrenamiento
- **Un método de optimización** para encontrar el modelo óptimo minimizando la función objetivo.



- **Proceso de entrenamiento:** El objetivo es construir el modelo para obtener los parámetros  $W$  óptimos para predecir el valor de  $t$  para un nuevo valor de  $x$ . Esto requiere un dataset de entrenamiento compuesto por  $n$  observaciones  $x_1 \dots x_n$  y un set de valores predecidos  $t_1, \dots, t_n$  (Aprendizaje supervisado)

From:

<https://knoppia.net/> - Knoppia



Permanent link:

[https://knoppia.net/doku.php?id=pan:machine\\_learning\\_v2&rev=1767812779](https://knoppia.net/doku.php?id=pan:machine_learning_v2&rev=1767812779)

Last update: **2026/01/07 19:06**