# Fundamentos del Machine Learning

## Que es la inteligencia artificial

- IA General: Trata de desarrollar un sistema que presenta la flexibilidad y versatilidad de la inteligencia humana para resolver un amplio rando de problemas cognitivos complejos.
- IA Especializada: Trata de desarrollar sistemas que pueden ser usados solo para las tareas para los que fueron diseñados.

## Que es el machine learning

Es una rama de la IA que trata de desarrollar algoritmos que permitan a las máquinas aprender. Se busca desarrollar modelos computacionales que sean capaces de resolver problemas complejos usando como base ejemplos.

### Cuando es apropiado usar machine learning

- Si no se tiene suficiente conocimiento explícito para obtener un algoritmo para resolver el problema, pero se tienen ejemplos de como se resuelve.
- Si el problema a resolver varía con el tiempo.
- Si los datos llegan continuamente y contienen nueva información que permite mejorar el sistema con el tiempo.

## Generalización

Término usado para describir la capacidad de un modelo para clasificar o predecir nuevos datos correctamente. Hay 2 conceptos importantes relacionados con la generalización:

- Underfitting: El modelo no trabaja bien con los datos.
- Overfitting: El modelo trabaja demasiado bien con los datos, los memoriza, pero hace predicciones poco fiables con datos nuevos.

Hay que encontrar un balance entre estos 2 conceptos.

## Praparación y limpieza de datos

Antes de usar datos para entrenar un modelo, suele ser necesario realizar ciertas preparaciones de los datos como:

- Normalizar los datos (Scaling)
- REcodificar las variables no-numéricas
- Eliminación de ruido y datos sin sentido

- Imputación de datos

# Modelos lineales de aprendizaje supervisado

Primero debemos conocer las notaciones y definiciones:

- Vectores: Vienen como matrices en columna
  - Producto de vectores:

$$\mathbf{x}^\top \mathbf{y} = [x_1, x_2, \ldots, x_m]\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \cdots + x_m y_m$$

- Norma de un vector

$$||x|| = \sqrt{X^T X} = \sqrt{X_1^2 + x_2^2 + X^2_m}$$

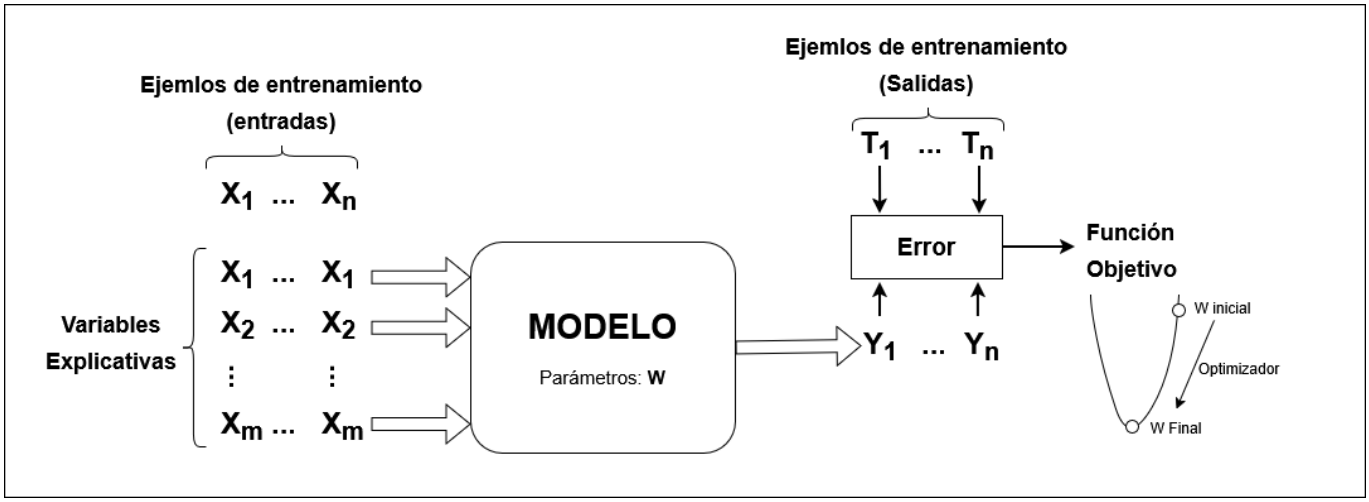
## Métodos de regresión lineal

Tienen como objetivo predecir una o más variables continuas dado el valor de un set explicativo de variables repesentado por un vector $X$ con dimensión $m$

$$ X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}$$

Para predecir los valores de las variables tenemos los siguientes elementos clave:

- **Variables explicativas**: variables de entrada del modelo
- **Ejemplos de entrenamiento**: Un grupo de $n$ datos $x_1 ... x_n$ de las variables explicativas para el cual el valor de la variable a ser predecido es conocido $t_1,...,t_n$
- **Un Modelo**: Es una función parametrizable $W$ que representa la relación entre $x$ y $t$
- **Función objetivo** (o error o coste) que indica como de bien tiene que aproximar el modelo los datos de entrenamiento
- **Un método de optimización** para encontrar el modelo óptimo minimizando la función objetivo.




- **Proceso de entrenamiento**: El objetivo es construir el modelo para obtener los parámetros $W$ óptimos para predecir el valor de $t$ para un nuevo valor de $x$. Esti requiere un dataset de entrenamiento compuesto por $n$ observaciones $x_1 ... x_n$ y un set de valores predecidos $t_1,....,t_n$ (Aprendizaje supervisado)

# Métodos de clasificación lineal

## Clasificación supervisada

Es similar a la regresión excepto en que el valor predecido toma valores dentro de un pequeño set discreto de datos. En el caso específico de clasificación binarias solo hay 2 posibles valores para cada item, por ejemplo:

- $t_i=0$ para datos de clase negativa
- $t_i=1$ para datos de clase positiva

Es una clasificación supervisada por que las etiquetas están disponibles para los datos entrenados.

## Regiones de decisión

- Métodos de aprendizaje lineal: Las superficies de decisión generadas son funciones lineales de datos (hyperplanos)
- Métodos de aprendizaje no lineal: Las superficies de decisión que generan son funciones no lineales de los datos.

## Conclusión sobre los clasificadores lineales

- Least Squares: No es una buena elección en general para clasificaciones ya que es muy sensible a los desbalances
- Regresión logística: El método más robusto ya que no es sensible a desbalances.

# Métricas para la evaluación del error

Primero es necesario diferenciar entre error de función y métrica de evaluación:

- La función de pérdida es la función usada para optimizar el modelo. Minimizada durante el entrenamiento y, en general, es diferenciable en los parámetros del modelo
- Las Métricas de evaluación son utilizadas para juzgar el rendimiento del modelo. No interviene durante la optimización del proceso del modelo y no necesita ser diferenciable.

## Métricas de error de evaluación para regresión

- **Mean Squared Error (MSE)**: Es la siguiente función donde $y_i$ es la salida del modelo y $t_i$ es la salida actual para el dato $i$. Pesa los errores grandes de forma más pesada debido al uso del error cuadrado.

$MSE = \frac{1}{n}∑^n_{i=1}(t_i-y_i)^2$

- **Root Mean Squared Errors (RMSE)**: Ventaja sobre MSE, facilita la interpretación ya que el error obtenido es relativo a las unidades de los datos.

$RMSE = \sqrt{\frac{1}{n}∑^n_{i=1}(t_i-y_i)^2}$

- **Mean Absolute Error (MAE)**: Trata todos los errores de la misma forma, mientras que MSE y RMSE le dan una mayor penalización a los errores altos. Poco adecuada si se quiere prestar atención a errores de predicción potencialmente grandes.

$MAE = \frac{1}{n}∑^n_{i=1}|t_i-y_i|$

- **Mean Absolute Percentage Error (MAPE)**: Tiene como ventajas que, al ser un procentaje, es independiente de la escala de los datos, es fácil de interprettar, aunque su valor puede ser mayor del 100% y que es resistente a los errores de outlier. También tiene varios puntos negativos, por ejemplo, hay problemas con la división si hay valores a ser predecidos equivalentes 0, si los valores son pequeños puede tener valores demasiado grandes y no es fiable frente a predicciones sistemáticamente mñas pequeñas que los valores actuales.

$MAPE = \frac{100}{n}∑^n_{i=1}|\frac{t_i-y_i}{t_i}|$

- **Symmetric Mean Absolute Percentaje Error (SMAPE)**:

- Ventajas:
  - Interpretación clara al ser procentajes
  - No afectado por outliers
  - Genera valores entre 0% y 100% solucionando el problema de MAPE
  - Es simétrico con respecto a predicciones bajas o altas.
- Desventajas:
  - Tiene problemas con la división si la predicción y el valor actual son equivalentes a 0
  - No es simétrico ya que las sobrepredicciones e infrapredicciones no se tratan de forma equivalente.

$$SMAPE = \frac{100}{n}∑^n_{i=1}\frac{|t_i-y_i|}{|t_i|+|y_i|}$$

# Métricas de evaluación del error para la clasificación supervisada

Tenemos una matriz de confusión para dos clases de problemas:

- **Error de tipo I**: Falsos positivos (FP)
- **Error de tipo II**: Falsos Negativos (FN)

| **Predicción de clasificador/Clase Real** | **Positivo** | **Negativo** |
|---|---|---|
| **Positivo** | Verdaderos Positivos (TP) | Falsos positivos (FP) |
| **Negativo** | Falsos negativos(FN) | Verdaderos negativos (TN) |

- **Precisión**: Tasa global de aciertos del sistema. Es problemática cuando se trabaja con datasets desbalanceados.

$$Precisión = \frac{Aciertos Globales}{Casos Totales} = \frac{TP+TN}{TP+TN+FP+FN} $$

- **Sensibilidad**: de todos los ejemplos positivos cuantos fueron predecidos como positivos.

$$Sensibilidad = \frac{Aciertos de casos positivos}{Casos positivos} = \frac{TP}{TP+FN}$$

From:
https://knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
**https://knoppia.net/doku.php?id=pan:machine_learning_v2&rev=1767815455**

Last update: **2026/01/07 19:50**