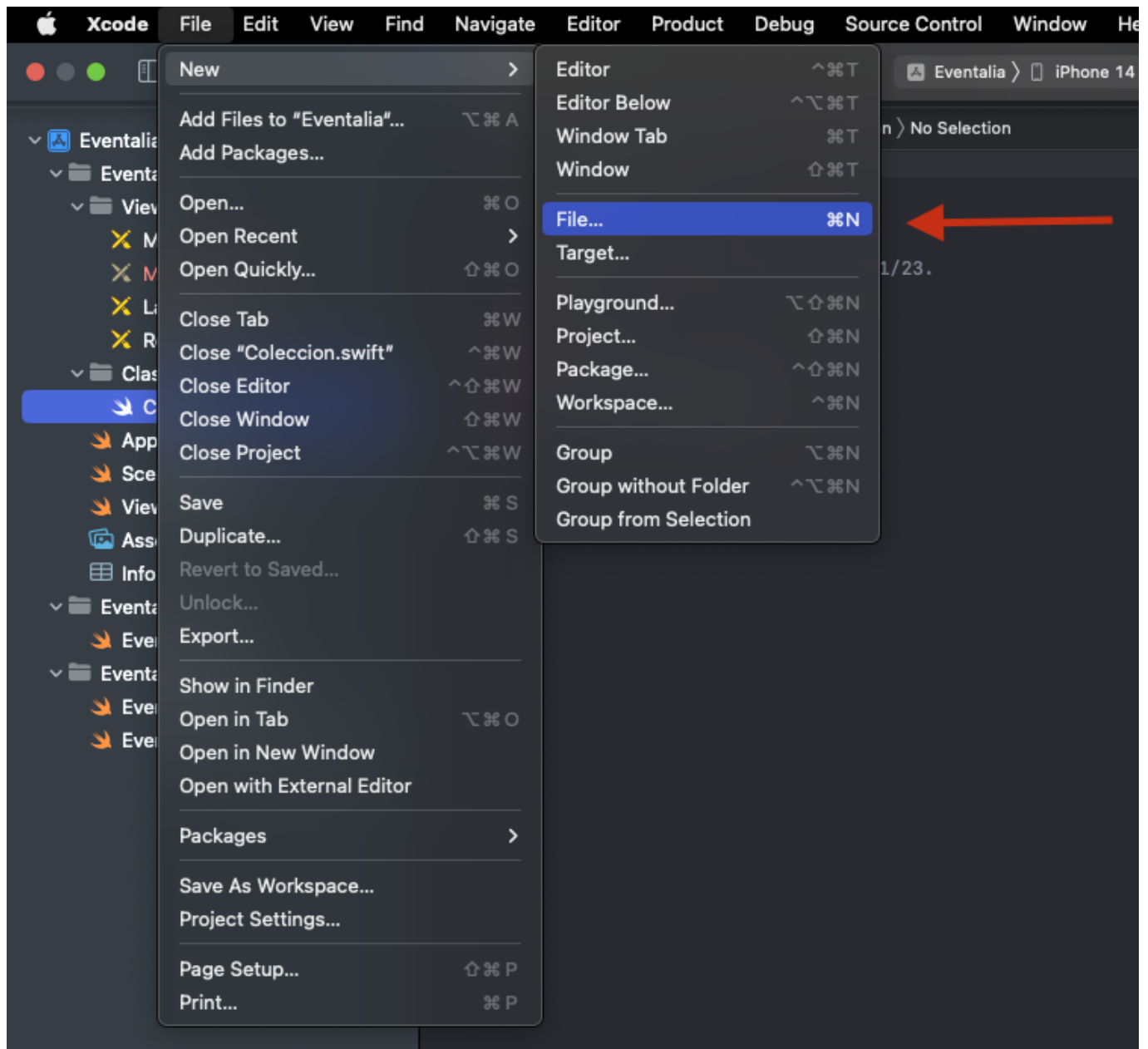
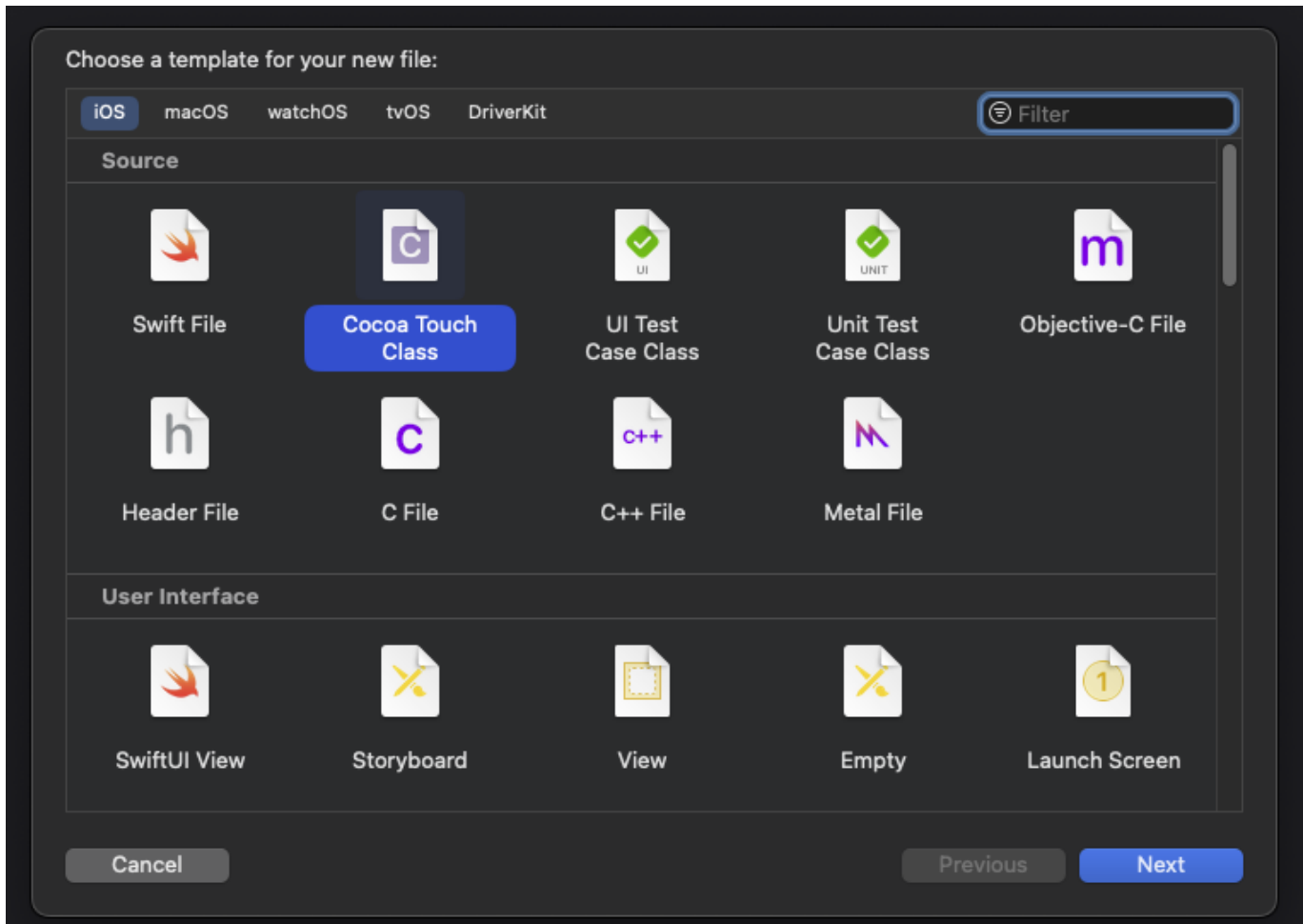


# Como crear una nueva clase en Xcode

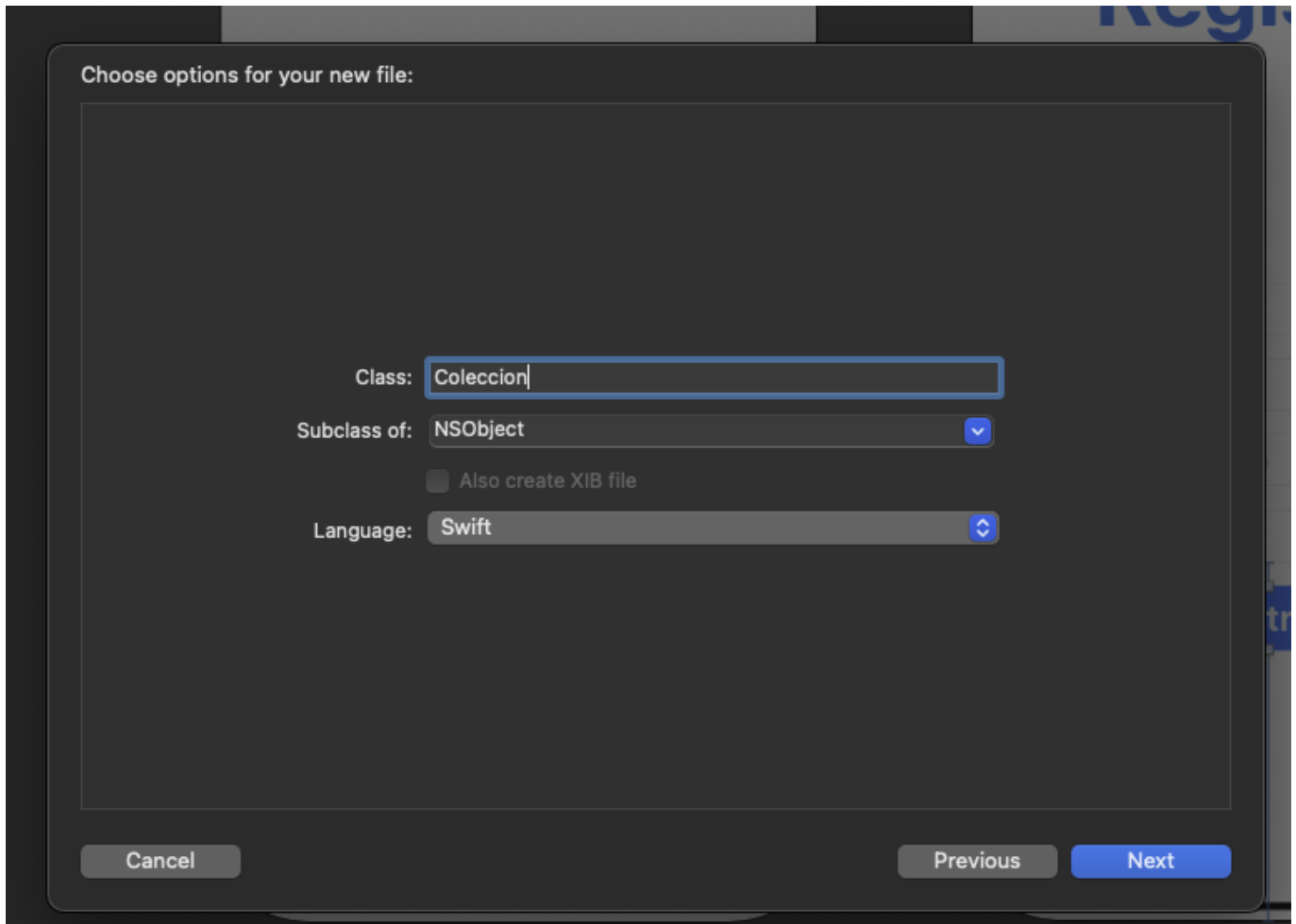
Para crear una nueva clase en Xcode primero debemos ir a File → New File:



Tras eso nos aparecerá la siguiente ventana, en la que seleccionaremos "Cocoa Touch Class":



En la siguiente sección que aparecerá introduciremos el nombre de la clase. En este caso no tocaremos subclass e indicaremos que el lenguaje de programación que estamos utilizando es Swift.



La clase resultante será la siguiente:

```
1 //
2 //  Coleccion.swift
3 //  Eventalia
4 //
5 //  Created by thejuanvisu on 26/11/23.
6 //
7
8 import UIKit
9
10 class Coleccion: NSObject {
11
12 }
13 |
```

From:

<http://knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

<http://knoppia.net/doku.php?id=swift:clases>

Last update: **2023/11/27 21:50**

