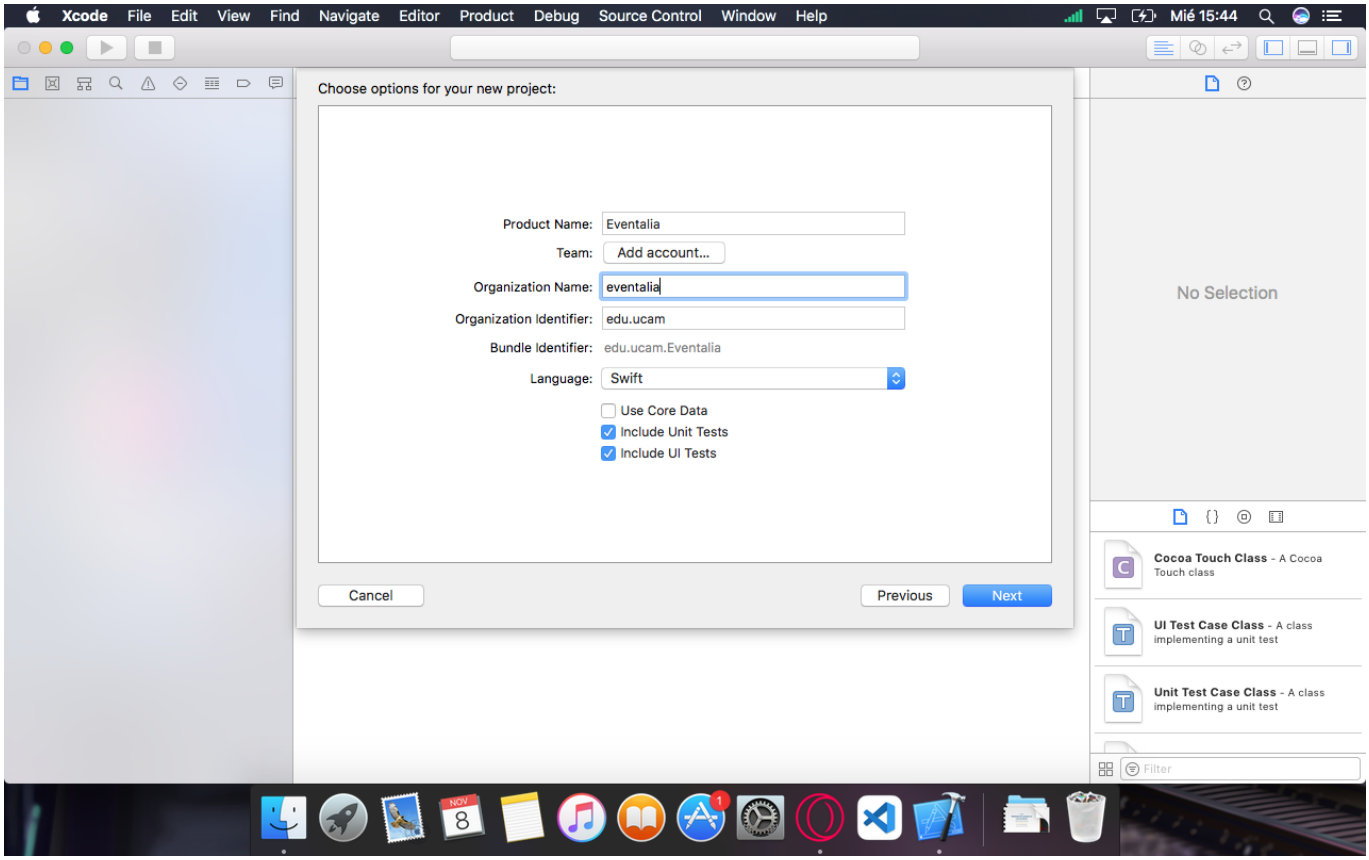
StoryBoard con Swift

En Screenlane.com tenemos ejemplos de interfaces.

Se recomienda crear una carpeta llamada View y guardar en ella los archivos LaunchScreen.storyboard y Main.storyboard



Para los iconos hay que descargar FS Symbols: https://developer.apple.com/sf-symbols/

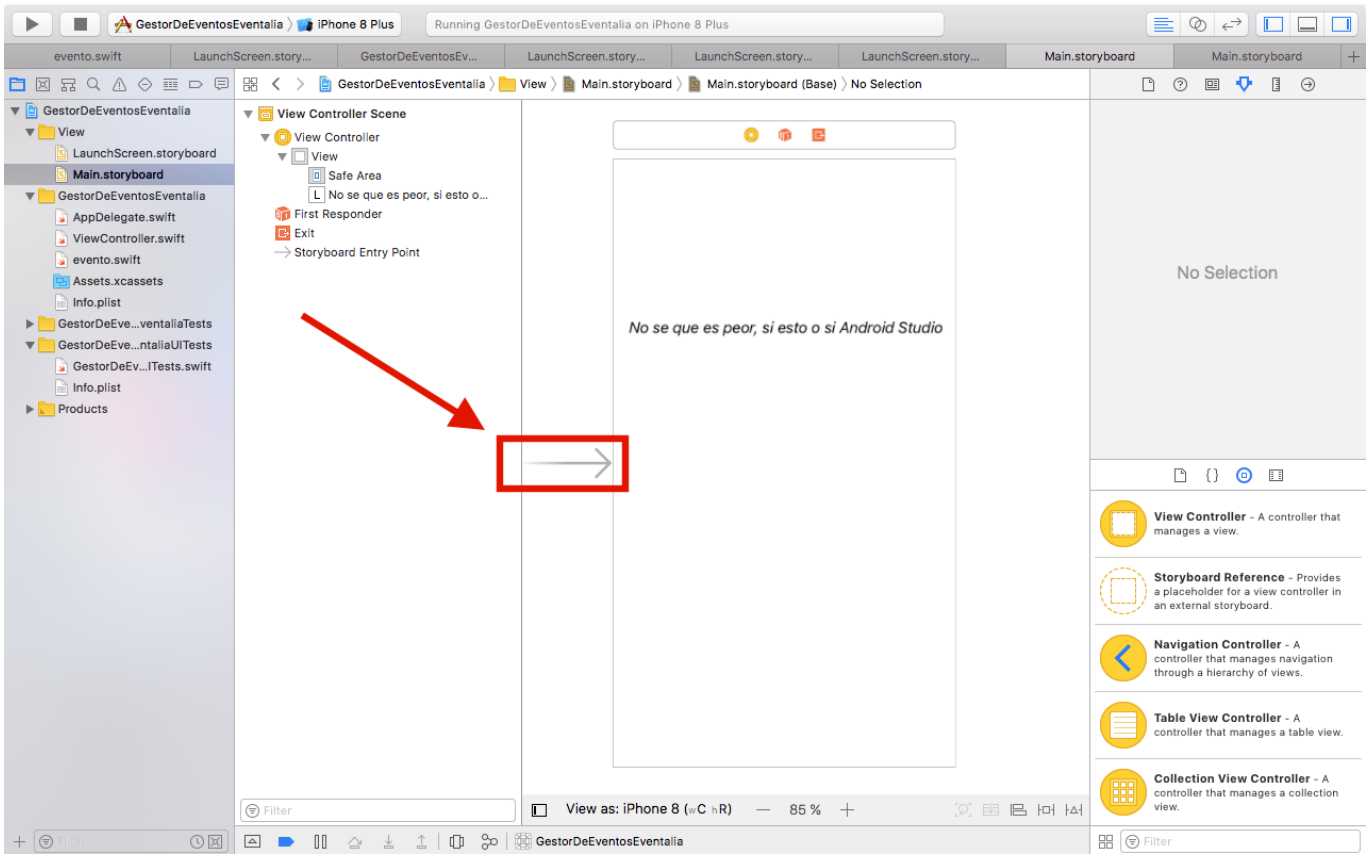
Como diseñar para varias interfaces

Utilizamos el botón align → new constraint y luego Add New Constraints.

CollectionView es un contenedor de fotos.

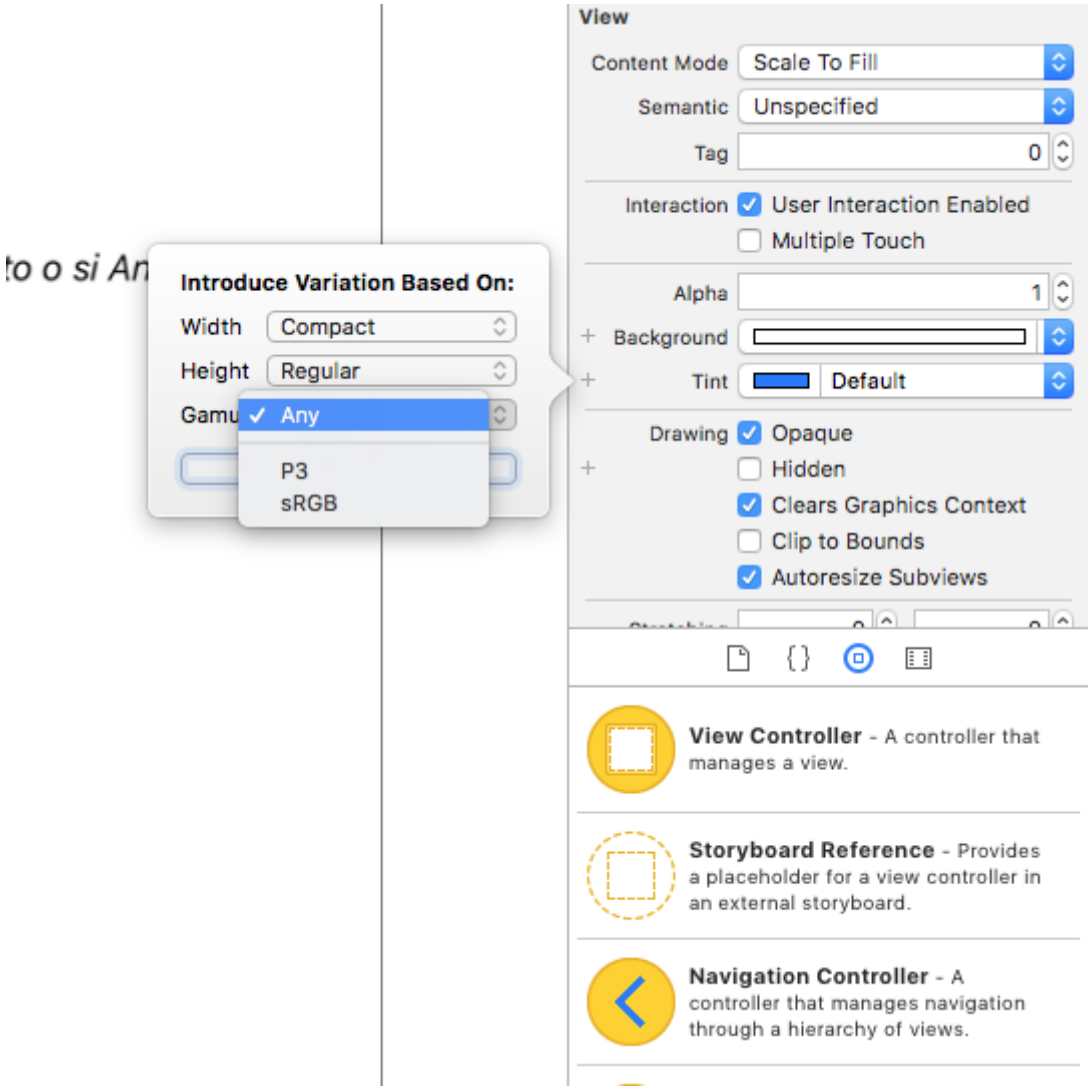
Definir vista Principal

Para definir la vista principal simplemente tenemos que mover la flechita hasta la que queramos que sea la principal.



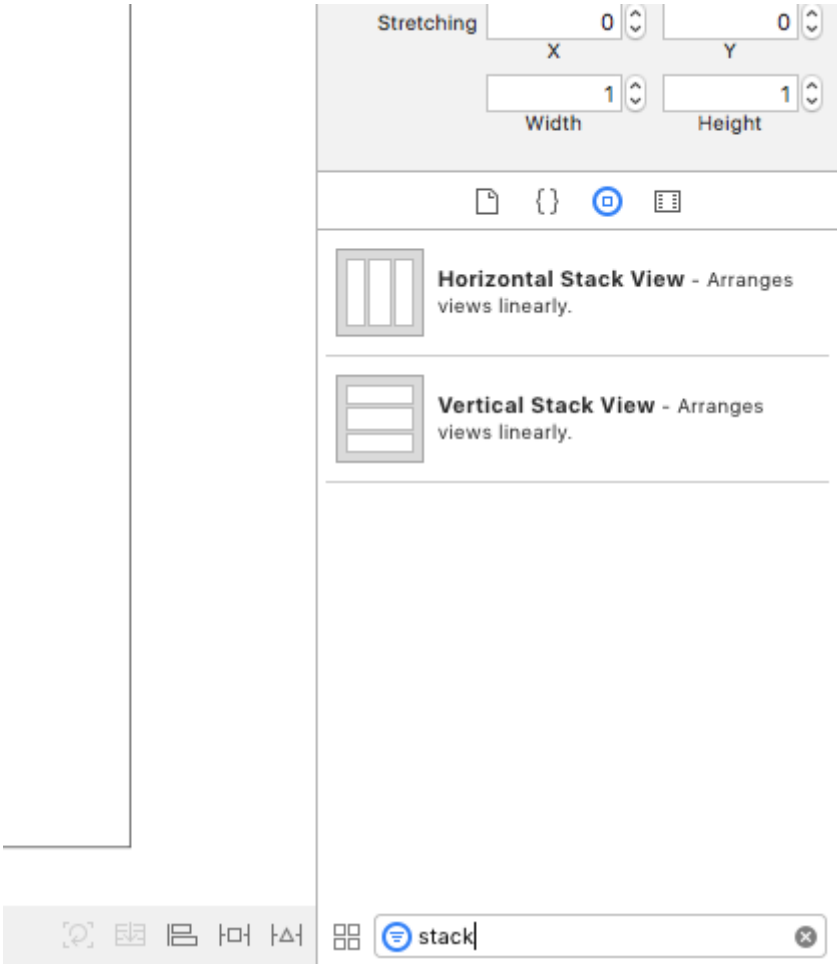
Gamut

Indica como de representativa es una tecnolgía de pantalla. (Calidad de la representación de colores).



StackView

Son una apilación de elementos. Se puede utilizar con SwiftUI. Por ejemplo, tenemos los Stack, que nos permiten colocar mejor los elementos unos encima de otros. Se puede añadir primero el stackView y luego arrastrar a este los elementos. En el stackview podemos indicar la separación que habrá entre elementos. El StackView pude ser Horizontal para colocar a lo ancho y vertical a lo alto.



From:
https://knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://knoppia.net/doku.php?id=swift:storyboard&rev=1700664369

Last update: **2023/11/22 14:46**